**FoodMate**

Khi nhà hàng và nhà bếp hợp tác với các dịch vụ trực tuyến để hình thành sự cộng tác, các dịch vụ như vậy được gọi là bếp đám mây.

* **Người dung:** 
  + cho phép người dùng cuối duyệt qua thực đơn nhà hàng trực tuyến và đặt thức ăn trực tuyến
  + Ứng dụng Web cũng sẽ cho phép người dùng tự đăng ký, đăng nhập vào ứng dụng, tìm kiếm các mặt hàng thực phẩm và đặt hàng.
  + Người dung có thể gửi phản hồi của họ về ứng dụng bằng cách sử dụng phản hồi hình thức.
* **Nhân viên:** 
  + thêm / sửa đổi các mặt hàng trực tuyến ,menu, chấp nhận đơn đặt hàng, v.v.

Chức năng thanh toán và giao hàng nằm ngoài phạm vi của dự án.

**Page**

* Home page hiển thị các thông tin: Register, Login, Search, Place Order,
* Register: Nó sẽ cho phép người dùng mới tự đăng ký với FoodMate.
  + Thông tin nhập:

Name, Email ID, Contact Number, Username, Password, address

* Login:
  + Customer
  + Staff

Mỗi loại người dùng sẽ được trình bày với các menu khác nhau. Đăng nhập là tùy chọn chung cho cả hai người dùng.

* **Features and Functionality for Customers**

Account Settings: Khách hàng sẽ có thể quản lý tài khoản của mình bằng cách sử dụng các tùy chọn như Create, Update, and Delete Profile

1. **Homepage:**

* Đang nhập bằng username và hiện thị ‘welcome username’
* Tên người dung sẽ hiển thị trong suốt thời gian sử dụng
* Also, the restaurant name from where it will be sent should be displayed.( tên nhà hàng từ nơi nó sẽ được gửi đi sẽ được hiển thị.)

1. **Search**:

* Người dùng có thể tìm kiếm các mặt hàng thực phẩm khác nhau như đồ ăn sáng, đồ ăn trưa và đồ ăn tối bên cạnh đồ ăn nhẹ.
* Tìm kiếm cũng có thể được thực hiện dựa trên các danh mục ẩm thực.
* Mỗi món ăn có thể được trình bày dưới dạng hình ảnh và chú thích hiển thị tên, mô tả ngắn gọn và giá cả, cùng với tên nhà hàng từ nơi nó sẽ được gửi đến

1. **Filter**

* Người dùng có thể áp dụng các bộ lọc khác nhau trên các sản phẩm được hiển thị. Các bộ lọc có thể bao gồm chay, thuần chay, Trung Quốc, Mexico, v.v.

1. **View Restaurants:**

* Xem danh sách tất cả các nhà hàng được sắp xếp theo vị trí hiện tại của họ

1. **View Menu**

* Xem tất cả các món có sẵn cho một nhà hang

1. **Place an Order**

* Tùy chọn menu này khi nhấp vào sẽ cho phép người dùng thêm

một hoặc nhiều mặt hàng vào giỏ hàng thanh toán.

1. **Checkout**

* Người dùng phải nhập địa chỉ giao hàng tại thời điểm này. Tổng hóa đơn đã tính sẽ được hiển thị cho người dùng.
* Bạn không cần triển khai chức năng thanh toán hoặc giao hàng thực tế.

1. **History**

* Xem danh sách tất cả các đơn đặt hàng trước đây đã đặt cho đến ngày hôm nay**.**

1. **Cancel Order**

* Hủy đơn hàng đã đặt nhưng chưa được giao

1. **Submit Feedback**

* Người dùng có thể gửi phản hồi của họ về ứng dụng bằng biểu mẫu phản hồi.

**Features and Functionality for Staff of the restaurants:**

1. **View Orders**

* Xem danh sách các đơn đặt hàng đang mở.

1. **Search Order**

* Nhân viên có thể tìm kiếm một đơn hàng cụ thể bằng cách cung cấp ID Đơn hàng.

1. **Accept Order**

* Nhân viên có thể xác nhận và chấp nhận đơn hàng đang mở.

1. **Reject Order**

* Nếu một đơn đặt hàng cụ thể không thể được thực hiện, nhân viên nên từ chối và cung cấp lý do từ chối.

1. **Generate Reports**

* FoodMate sẽ có thể tạo và hiển thị các loại báo cáo khác nhau, chẳng hạn như mặt hàng được đặt nhiều nhất, số lượng đặt hàng lớn nhất, v.v.

**This option will be common to all users**About Us and Contact Us:

* Tùy chọn menu này sẽ hiển thị Email id, address,
* and contact number của tổ chức đang phát triển hệ thống.

Non-Functional Requirements

**An toàn khi sử dụng**: Hệ thống không gây ra bất kỳ phần mềm độc hại nào

tải xuống hoặc tải xuống tệp không cần thiết.

• **Có thể truy cập:** Hệ thống phải có phông chữ rõ ràng và dễ đọc,

phần tử giao diện người dùng và phần tử điều hướng.

• **Thân thiện với người dùng**: Hệ thống phải dễ điều hướng với

menu và các yếu tố khác và dễ hiểu.

• **Khả năng vận hành**: Hệ thống phải hoạt động hiệu quả một cách đáng tin cậy

cách thức.

**• Hiệu suất**: Hệ thống phải chứng minh giá trị cao của

hiệu suất thông qua tốc độ và thông lượng. Nói một cách dễ hiểu,

hệ thống phải tải nhanh và chuyển hướng trang phải

trơn tru.

• **Bảo mật**: Hệ thống nên thực hiện bảo mật đầy đủ

các biện pháp như xác thực. Ví dụ, chỉ đăng ký

người dùng có thể truy cập các tính năng nhất định.

• **Dung lượng**: Hệ thống cần hỗ trợ số lượng lớn người dùng.

• **Tính khả dụng**: Hệ thống phải hoạt động 24/7 với mức tối thiểu

thời gian chết.

* Khả năng tương thích: Hệ thống phải tương thích với phiên bản mới nhất

các trình duyệt.

**Data Dictionary**

* Customer,
* OrderDetails,
* Item,
* Cuisine,
* RestaurantDetails

**Table**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | Customer: | | 1. CustomerID | | 2. Name | | 3. Email ID | | 4. Contact Phone | | 5. Username | | 6. Password | | 7. Address | | |  | | --- | | OrderDetails: | | 1. CustomerID | | 2. OrderID | | 3. Date | | 4. Location | | 5. ItemName | | 6. ItemQty | | 7. RestaurantID | | |  | | --- | | Item | | 1. ItemID | | 2. ItemName | | 3. RestaurantID | | 4. Description | | 5. Price | | |  | | --- | | Billing | | 1. OrderID | | 2. CustomerID | | 3. RestaurantID | | 4. BillAmount  5. Date | |

**You will need to design and build the project and submit it along with**

**a complete project report that includes:**

**• Problem Definition**

**• Design specifications**

**• Diagrams such as flowcharts for various activities, Data Flow**

**Diagrams, and so on**

**• Database Design**

**• Source Code**

**• Test Data Used in the Project**

**• Project Installation Instructions (if any)**

**The consolidated project will be submitted as a zip file with a**

**ReadMe.doc file listing assumptions (if any) made at your end and**

**SQL scripts files (.sql) containing database and table definitions.**

**Over and above the given specifications, you can apply your creativity**

**and logic to improve the system.**

**Sitemap: To understand the flow of FoodMate Web application, you**

**will have to create a Sitemap and add it to the home page of your**

**application.**